

Tarea 4

Fundamentos de Computación Gráfica

Sección 543717-0

2do Semestre 2007

Descripción

Esta tarea debe ser realizada en forma individual. Debe ser entregada el ***Viernes 16 de Noviembre***. Debe entregar un informe impreso detallando el código escrito y las dificultades encontradas (solo describir las funciones principales), en Secretaría de Dirección (Srta. Cecilia), antes de las 5pm. Además, envíe el código fuente (Solo el código fuente comprimido con winrar y el informe en pdf) vía correo electrónico a waldovalenzuela@udec.cl antes de ese día y hora. No se aceptan tareas atrasadas. La copia en esta tarea implica un 1 para todas las personas involucradas.

Como se mencionó en clases, sus programas serán probados utilizando Borland Developer Studio 2006, así que es su responsabilidad asegurarse de la ejecución correcta en ese ambiente de trabajo.

Problema

- Utilizando los archivos que están en la página del curso (datos.rar) y el código de la tarea N°3. Implementar el pintado metálico en la tetera, el color de la tetera AMARILLO.
- Ahora el usuario podrá desplegar:
 - La malla.
 - Pintado Gouraud.
 - Pintado Phong.
 - Pintado Plano.
 - Pintado Metálico.