

Juan Carlos Sandoval Avendaño

**PAUTA TEST N° 3 LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
INGENIERÍA AGROINDUSTRIAL – INGENIERÍA
AMBIENTAL – INGENIERÍA CIVIL AGRÍCOLA – INGENIERÍA EN
ALIMENTOS**

NOMBRE : _____ **CARRERA :** _____
TIEMPO MÁXIMO : 15 MINUTOS **FECHA : Lu 05/11/18**

1) Dé un ejemplo de modificador de tipo en C y explique para qué sirve.

Respuesta:

a) long

b) Sirve para ampliar el rango del tipo mencionado.

2) ¿Cuál es la diferencia entre float y double?

Respuesta:

El tipo de dato float, permite trabajar con números reales en el intervalo $[3.4 \times 10^{-38}, 3.4 \times 10^{38}]$, en cambio en el tipo de dato double el intervalo es $[1.7 \times 10^{-308}, 1.7 \times 10^{308}]$

3) ¿Cuál es la diferencia entre un acumulador y un contador?

Respuesta:

Un contador tiene la forma $\text{variable} = \text{variable} + c$ o $\text{variable} = \text{variable} - c$, donde c es constante; en cambio un acumulador tiene la forma $\text{variable} = \text{variable} + x$ o $\text{variable} = \text{variable} - x$, donde x es variable.

4) Mencione dos estructuras de control de flujo condicionales y dos iterativas

Respuesta:

Condicionales: 1) if 2) switch

Iterativas: 1) for 2) do ... while

(60 puntos).