

LISTADO DE EJERCICIOS N° 3
MÉTODOS NUMÉRICOS - CÁLCULO NUMÉRICO

1.- Sea la función $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, y considérense los puntos $x_0 = a$, $x_1 = \frac{a+b}{2}$, $x_2 = b$. Determinar la fórmula de integración general $\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=0}^2 A_i f(x_i)$ utilizando como conjunto básico

$$B = \left\{ 1, \operatorname{sen} \left[\left(\frac{x_2 - x}{x_2 - x_0} \right) \pi \right], \operatorname{cos} \left[\left(\frac{x_2 - x}{x_2 - x_0} \right) \pi \right] \right\}$$

Aplicar la fórmula obtenida para calcular $I = \int_0^2 \frac{1}{1 + \cos(x)} dx$

Respuesta :

$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx \approx h \left(1 - \frac{2}{\pi} \right) f(x_0) + \frac{4h}{\pi} f(x_1) + h \left(1 - \frac{2}{\pi} \right) f(x_2)$$

$$\int_0^2 \frac{1}{1 + \cos(x)} dx \approx 1.630689677 \quad \square$$

2.- Una partícula de masa m que se mueve a través de un fluido está sometida a una resistencia R debido a la viscosidad, la cual es función de la velocidad v . La relación entre resistencia R , velocidad v y tiempo t está dada por:

$$t = \int_{v(t_0)}^{v(t)} \frac{m}{R(v)} dv$$

Suponga que $R(v) = -v\sqrt{v}$ para un determinado fluido, donde R está dado en Newtons y v en metros/seg. Si $m = 10 \text{ kg}$. y $v = 10 \text{ m/s}$, calcular el tiempo que se requiere para que la partícula disminuya su velocidad a 5 m/s , usando un método apropiado con un paso igual a 1.

Obs.: Hacer los cálculos redondeando al 5° decimal

Respuesta :

$$t = 2.638 \text{ seg} \quad \square$$

3.- Escriba un programa en C que muestre por pantalla una raíz de la función $f(x) = e^x \operatorname{sen}(x) - 1$ usando el método de Newton-Raphson y suponiendo que el usuario ingresa la aproximación inicial y el error.

4.- Los polinomios de Legendre se pueden generar recursivamente mediante:

$$P_0(x) = 1, \quad P_1(x) = x \quad \text{y} \quad P_{n+2}(x) = \frac{2n+3}{n+2} x P_{n+1}(x) - \frac{n+1}{n+2} P_n(x), \quad n \geq 0$$

Calcule la integral $\int_0^1 -x^6 \log(x) dx$ usando el método de integración de Gauss-Legendre con $n = 3$.

Considere que $w_1 = w_3 = 0.555556$ y $w_2 = 0.888889$, y además $x_1 > x_2 > x_3$.

Indicación: La fórmula de Gauss-Legendre es $\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n w_i f(x_i)$

donde los nodos o abscisas $x_i, i = 1, 2, \dots, n$ son las raíces del polinomio de Legendre $P_n(x)$, y los pesos w_i son dados en este caso.

Respuesta :

$$\int_0^1 -x^6 \log(x) dx \approx 0.009130 \quad \square$$

5.- Sean $x_0, x_1, x_2, x_3, x_4 \in [a, b]$ tales que

$$x_{j+1} - x_j = h = \frac{x_4 - x_0}{4}, \quad j = 0, 1, 2, 3$$

Entonces se tiene la fórmula

$$\int_{x_0}^{x_4} f(x) dx = \int_{x_0}^{x_3} f(x) dx + \int_{x_1}^{x_4} f(x) dx - \int_{x_1}^{x_3} f(x) dx$$

a) Aplicar las fórmulas de Simpson y de Newton-Cotes de tercer orden, según corresponda, y demuestre que:

$$\int_{x_0}^{x_4} f(x) dx \approx \frac{h}{24} \left[9 f(x_0) + 28 f(x_1) + 22 f(x_2) + 28 f(x_3) + 9 f(x_4) \right]$$

b) Utilizar la relación anterior para deducir una fórmula que permita calcular integrales del tipo

$$\int_{x_0}^{x_n} f(x) dx$$

donde $x_{j+1} - x_j = h = \frac{x_n - x_0}{n}$, $j = 0, 1, 2, \dots, n-1$, y n es múltiplo de 4.

c) Usar la fórmula deducida en b) para obtener un valor aproximado de

$I = \int_1^3 \ln(x) dx$, con $n = 8$. Use 4 decimales, correctamente redondeados, en todos sus cálculos.

Respuesta :

$$\int_1^3 \ln(x) dx \approx 1.2957 \quad \square$$

6.- Use el método de Halley para obtener la raíz negativa de la ecuación $x^3 + 5 = 3x^2 + 3x$ con un error menor que 10^{-1}

Respuesta :

La solución aproximada final es $x_2 = -1.44949$ \square

7.- Escriba una programa en C que calcule, usando la fórmula de Newton-Cotes de orden 3, la integral $\int_0^\pi \cos(2x) \operatorname{sen}(x) e^x dx$ con $n = 18$. Muestre el resultado por pantalla con 6 decimales.

8.- La integral de una función f en un intervalo $[a, b]$ se puede aproximar por la integral de un polinomio de interpolación de f .

Para evaluar la integral de probabilidades $P = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^{1.2} e^{-t^2} dt$

se dispone, para la función $f(t) = e^{-t^2}$ de la siguiente tabla de valores:

t_i	0.0	0.3	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2
$f(t_i)$	1.000	0.914	0.852	0.698	0.527	0.368	0.237

a) Calcular P por medio de polinomios de interpolación, de modo que se utilicen sólo polinomios de segundo grado. Considerar una subdivisión adecuada del intervalo de integración.

b) Si se designa por $P(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^x e^{-t^2} dt$, calcular utilizando los resultados obtenidos en a), los valores de $P(0.0)$, $P(0.4)$, $P(0.8)$, $P(1.2)$ y construir con dichos valores un polinomio de newton progresivo. Con tal polinomio, calcular $P(0.52)$.

9.- Resuelva la ecuación $e^{-x} = x$ usando el método de la bisección con un error menor que 0.1

10.- Elija el método que Ud. considere apropiado para obtener la raíz negativa de la ecuación $x^3 + 5 = 3x^2 + 3x$ con un error menor que 10^{-3}