

# Tarjeta gráfica

## De Wikipedia

(Redirigido desde Tarjeta de vídeo)

Una **tarjeta gráfica** o **tarjeta de vídeo** es una tarjeta de circuito impreso encargada de transformar las señales eléctricas que llegan desde el microprocesador en información comprensible y representable por la pantalla del ordenador.



**Tarjeta gráfica** nVIDIA NV43 AGP (Geforce 6600GT) con disipación del calor por ventilador



**Tarjeta gráfica** PCI S3 Virge

Normalmente lleva chips o incluso un procesador de apoyo para poder realizar operaciones gráficas con la máxima eficiencia posible, así como memoria para almacenar tanto la imagen como otros datos que se usan en esas operaciones.

Dos aspectos importantes al considerar el potencial de una tarjeta gráfica son la resolución que soporta la tarjeta y el número de colores que es capaz de mostrar simultáneamente, en la actualidad la mayoría de las tarjetas soportan resoluciones de 1024 x 768 con 24 bits de colores (true color).

## Tabla de contenidos

- 1 Características
- 2 Tipos de tarjetas gráficas
- 3 Véase también
- 4 Enlaces externos

## Características

- **Procesador Gráfico:** El encargado de hacer los cálculos y las figuras, debe tener potencia para que actúe más rápido y de mejor rendimiento.
- **Disipador:** Muy importante para no quemar el procesador, ya que es necesario un buen sistema de disipación del calor. Sin un buen disipador el procesador gráfico no aguantaría las altas temperaturas y perdería rendimiento incluso llegando a quemarse.
- **Memoria de Video:** La memoria de video, es lo que almacena la información de lo que se visualiza en la pantalla. Depende de la resolución que queramos utilizar y de la cantidad de colores que deseemos presentar en pantalla, a mayor resolución y mayor número de colores más memoria es necesaria.
- **RAMDAC:** Conversor analógico-digital (DAC) de la memoria RAM, empleado en las tarjetas gráficas para transformar la señal digital con que trabaja el ordenador en una salida analógica que pueda entender el monitor.

## Tipos de tarjetas gráficas

- MDA: Presentaba texto monocromo.

- Hércules: tarjeta gráfica monocroma.
- CGA: La primera en presentar gráficos a color (4 colores).
- EGA: Tarjeta que superó a la anterior (16 colores).
- VGA: Fue la tarjeta estándar ya que tenía varios modos de vídeo. Permite 640 x 480 a 16/256 colores.
- SVGA, SuperVGA, mejor que la VGA. Soporta resoluciones de 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1280 x 1024 y 1600 x 1280 y colores 16, 256, 32 K, 64 K y 16 M (siempre según memoria en tarjeta). Es la más usada.

Actualmente los mayores fabricantes de chip gráficos en el mercado son Nvidia y Ati. Esto se debe a que se encargan solamente, de hacer los chip gráficos (GPU) y no fabrican tarjetas.