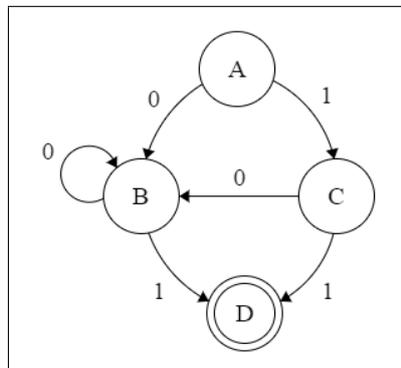


**Práctica 4 Solución**  
 Teoría de Computación (503306)  
**Profesor:** John Atkinson  
**Ayudante:** Diego Palma

1. Realizando construcción por subconjuntos, se llega a:

	$\delta$	0	1
→	{0}	{1, 2}	{2}
	{1, 2}	{1, 2}	{3}
	{2}	{1, 2}	{3}
*	{3}	{}	{}

Renombrando estados, se construye el siguiente automatón:



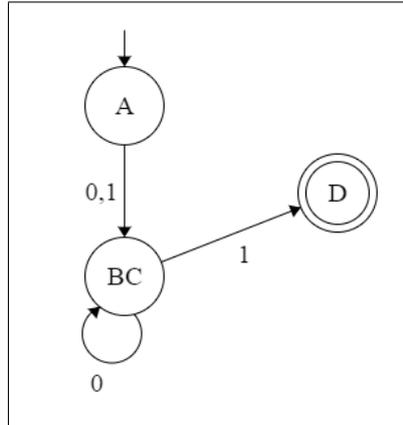
Para minimizar el automatón, como base se rellenan todos los pares de estados  $(p, q)$  tales que uno de los estados sea un estado final:

B			
C			
D	X	X	X
	A	B	C

Se pueden distinguir los pares  $(A, B)$  y  $(A, C)$ , pues para la entrada 1,  $B$  y  $C$  llevan a un estado de aceptación, cosa que no ocurre con  $A$ .

B	X		
C	X		
D	X	X	X
	A	B	C

El par  $(B, C)$  nunca se puede distinguir, por lo tanto son estados redundantes y el automatón se puede minimizar, llegando a:



2. Estos ejercicios se resolverán con la analogía vista en la práctica y en el libro.

- a) L es regular, pues dicho lenguaje se puede representar por la siguiente expresión regular:  $0^*1^*$
- b)
  - Asumimos que L es regular.
  - Sea  $p$  la constante del lema del bombeo.
  - Jugador 1 escoge  $w = a^p b^p$ ,  $|w| = 2p$
  - Jugador 2 descompone  $w = xyz$ ,  $z = 1^p$ ,  $y = 0^i$ ,  $i \geq 1$
  - Jugador 1 elimina  $y$  del string (bombea  $k = 0$ ), y se obtiene  $xz = 0^{p-i}1^p$ , como  $i \geq 1$  entonces  $xz \notin L$
  - Por lo tanto L no es regular.
- c)
  - Asumimos que L es regular.
  - Sea  $p$  la constante del lema del bombeo.
  - Jugador 1 escoge  $w = a^p b^p$ ,  $|w| = 2p$
  - Jugador 2 descompone  $w = xyz$ ,  $z = 1^p$ ,  $y = 0^i$ ,  $i \geq 1$
  - Jugador 1 elimina  $y$  del string (bombea  $k = 0$ ), y se obtiene  $xz = 0^{p-i}1^p$ , como  $i \geq 1$  entonces  $xz \notin L$
  - Por lo tanto L no es regular.
- d)
  - Asumimos que L es regular.
  - Sea  $p$  la constante del lema del bombeo.
  - Jugador 1 escoge  $w = 0^p 1^{p+1}$ ,  $|w| = 2p + 1$
  - Jugador 2 descompone  $w = xyz$ ,  $z = 1^{p+1}$ ,  $y = 0^i$ ,  $i \geq 1$
  - Jugador 1 repite  $y$  dos veces (bombea  $k = 2$ ), y se obtiene  $xyyz = 0^{p-i+2i}1^{p+1}$ , como  $i \geq 1$  entonces  $xyyz \notin L$
  - Por lo tanto L no es regular.
- e)
  - Asumimos que L es regular.
  - Sea  $p$  la constante del lema del bombeo.
  - Jugador 1 escoge  $w = 0^p 10^p$ ,  $|w| = 2p + 1$
  - Jugador 2 descompone  $w = xyz$ ,  $z = 10^p$ ,  $y = 0^i$ ,  $i \geq 1$
  - Jugador 1 elimina  $y$  del string (bombea  $k = 0$ ), y se obtiene  $xz = 0^{p-i}10^p$ , como  $i \geq 1$  entonces  $xz \notin L$

- Por lo tanto  $L$  no es regular.

f) El lenguaje es regular, pues la siguiente expresión regular lo representa:  $1(11)^*$

g) ■ Asumimos que  $L$  es regular.

- Sea  $n$  la constante del lema del bombeo.
- Jugador 1 escoge  $w = 0^{n^2}$ ,  $|w| = n^2$
- Jugador 2 descompone  $w = xyz$ , donde  $y$  debe contener al menos un 0. Es decir:  $w = \dots 0000 \ 0^i \ 0000 \dots$ . Luego  $|xyz| = |xz| + |y| = (n^2 - i) + i$
- Jugador 1 repite dos veces el string  $y$  (bombea  $k = 2$ ), y se obtiene:  $|xyyz| = |xz| + 2|y| = (n^2 - i) + 2i = n^2 + i$

Usando cotas:

$n^2 + i \leq n^2 + n$  pues  $|xy| \leq n$ ,  $|y| = i$  y  $i \leq n$ . Luego  $n^2 + i < n^2 + 2n + 1$ , además  $n^2 + i > n^2$  pues  $i \geq 1$ , lo que nos lleva a que  $n^2 < n^2 + i < (n + 1)^2$ . Luego  $n^2 + i$  no es un cuadrado perfecto y  $xyyz \notin L$

- Por lo tanto  $L$  no es regular.

h) Si  $L$  fuese regular, su complemento sería regular, luego el complemento de  $L$  es:

$L^C = \{0^m 1^n \mid m = n\}$ , el cual claramente no es regular. Este ejercicio podría ser resuelto también con el lema del bombeo, pero no es trivial.

- Sea  $p$  la constante del lema del bombeo.
- Jugador 1 escoge  $w = 0^p 1^{p+p!}$
- Jugador 2 descompone  $w = xyz$ ,  $y = 0^i$ ,  $i \geq 1$
- Jugador 1 bombea  $1 + \frac{p!}{i}$ , se obtiene:  $xy^{1+\frac{p!}{i}}z$ . Notar que  $\frac{p!}{i}$  es un entero pues  $0 < i \leq p$ , luego:  
 $0^{p-i} 0^{i+\frac{p!}{i}} 1^{p+p!} = 0^{p+p!} 1^{p+p!} \notin L$

Por lo tanto  $L$  no es regular.