



**Universidad
de Concepción**

Facultad de Ingeniería – Depto. De Ingeniería informática

Ingeniería civil industrial

Smartphones

Grupo 10, integrantes:

- Matías Barros (<http://www.udec.cl/~mabarros>)
- Karen González (<http://www.udec.cl/~karegonzalez>)
- Patricio Soto (<http://www.udec.cl/~patsoto>)
- Camila Villanueva (<http://www.udec.cl/~camivillanueva>)

Fecha entrega: 15 de Octubre del 2013

Asignatura: Computación y programación

Resumen

De acuerdo a lo investigado hemos expuesto en este informe la historia de los smartphone (a través del paso de los años) desde los primeros smartphone hasta los más actuales, incluso algunos que aún no salen al mercado pero que ya se encuentran fabricados; su evolución interior, cambios de forma, diseños, accesorios, etc.

Investigamos la razón de porqué se crearon los smartphone, cuál es su finalidad, a qué reemplaza, es por esto que a partir de lo descrito se plasmará la idea de un smartphone como entidad más que un objeto, en el sentido de ¿para qué sirve? y ¿cuál es su función?, además mostraremos sus componentes principales, tanto exteriores como interiores, pues lo que los caracteriza no es precisamente lo que vemos, sino que de lo que están “hechos” lo que llamamos, su verdadera fuente de poder: el sistema operativo, presentaremos algunos tipos, clasificaciones y describiremos cada uno de ellos, así podremos conocer detalladamente a las nuevas tecnologías con las que estamos conviviendo nuestro actual día a día.

Daremos a conocer las principales funciones que la mantienen como una de las tecnologías más demandadas del mundo, y así poder descifrar a qué nos enfrentaremos más adelante. Se presentarán diferentes comparaciones de tipos, costos, calidad, etc. como recomendaciones para su elección al momento de adquirir un “teléfono inteligente”.

Tabla de contenido

Introducción.....	4
Capítulo 1: ¿Qué es un smartphone?.....	5
Capítulo 2: Historia de los smartphones.....	7
Capítulo 3: Proveedores	10
Capítulo 4: Sistemas operativos smartphones.....	13
Capítulo 5: Componentes.....	15
Capítulo 6: Comparaciones.....	17
De características.....	17
Por precios.....	20
Capítulo 7: Noticias.....	21
Capítulo 8: Conclusiones y recomendaciones.....	24
Referencias y bibliografía.....	25

Introducción

Respecto al tema principal tratado, nos centraremos en la tecnología que posee un smartphone, sus funciones y de qué manera nosotros, los humanos, aprovechamos dicha tecnología.

El objetivo principal es lograr ampliar los conocimientos y conceptos de las tecnologías, y lograr un cambio o reflexión en cuanto a la necesidad o no de obtener mejores y más altas tecnologías especialmente en cuanto a smartphone.

Nuestra metodología se basa en referencias obtenidas de internet, noticias y libros que mostrarán ya sea qué es un smartphone, cómo afecta a la sociedad, cuáles son sus clasificaciones, son todos iguales, etc. La información más específica se buscó en páginas especialmente dedicadas al concepto de tecnología, pues existen muchos términos que no se pueden asumir ni especificar sin conocer su significado.

El capítulo 1 explica lo qué es un smartphone, sus funciones, sus principales características y las partes que lo componen.

El capítulo 2 nos da un paseo desde los años 90 al futuro por los diferentes tipos, modelos, diseños, características e innovación de los smartphones.

El capítulo 3 da a conocer los principales proveedores de smartphone a nivel mundial, señalando sus productos más populares en el último tiempo.

El capítulo 4 detalla los sistemas operativos más demandados, sus creadores y sus características en cuanto al lenguaje de código y su modo de uso en el móvil.

El capítulo 6 nos dará información sobre las diferencias entre los tipos de smartphone por compañía “creadora”, siendo los modelos comparados los más actuales de cada una, además compara precios entre los principales smartphones por calidad/precio.

El capítulo 7 muestra lo último de smartphone en el mercado y las actualizaciones o innovaciones que se vienen para el futuro, además de opciones y productos para complementar los smartphone.

El capítulo 8 da a conocer las conclusiones generales del trabajo, relacionando los smartphone como una “necesidad” para la época actual y recomendaciones para al momento de comprar elegir el mejor smartphone.

¿Qué es un smarphone?

Un smartphone, que en español significa “teléfono inteligente” es un teléfono móvil construido sobre una plataforma informática móvil, su elaboración se basa en la semejanza a una computadora personal (o notebook), siendo este un ordenador de “bolsillo”, ya que es fácil de transportar, al ser más liviano y pequeño; además es capaz de realizar actividades similares como almacenar datos y uso de conectividad en la navegación móvil, más todas las demás aplicaciones que posee un teléfono móvil básico, es así como este teléfono inteligente posee más funciones que un teléfono móvil común, y es por eso que se le asigna el título de “inteligente” aunque es un término meramente comercial, pues los teléfonos no piensan ni razonan como los humanos.

Características:

- Permiten la instalación de programas para incrementar el procesamiento de datos y la conectividad.
- Función multitarea
- Acceso a Internet vía WIFI o red 3G
- Función multimedia (cámara y reproductor de videos(mp3))
- GPS
- Programas de navegación
- Administración de contactos
- Leer documentos en formatos PDF y Microsoft Office
- Soporta correo electrónico
- Uso de tarjeta de memoria (SIM) para aumentar el almacenamiento
- Sistema operativo

Partes físicas de un smartphone:

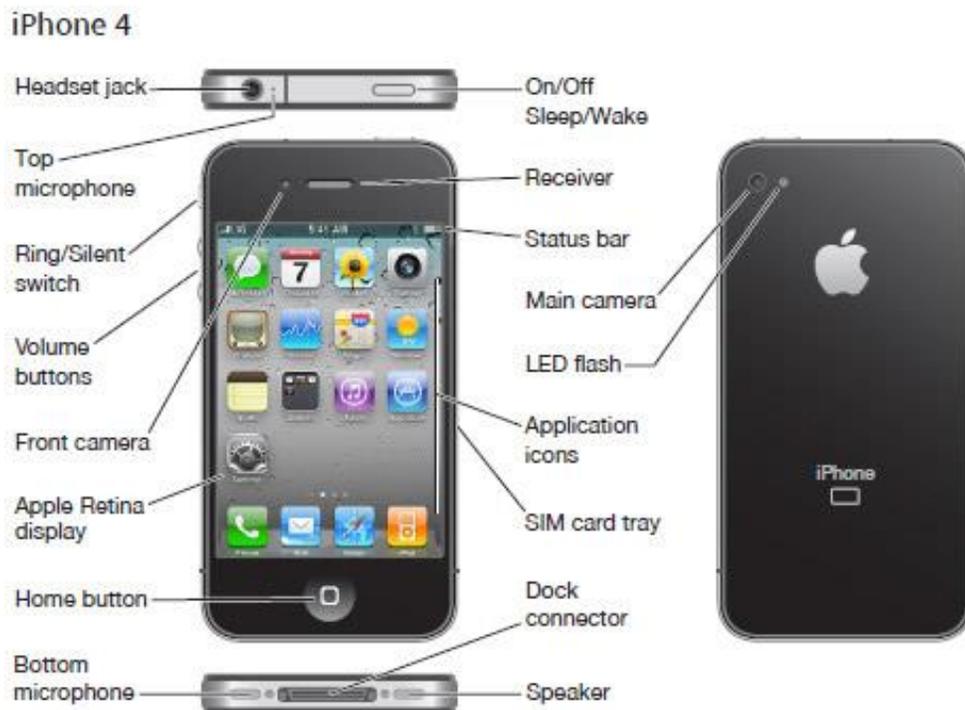
- Pantalla táctil
- Cámara
- Teclado exterior o táctil
- Carcasa

Algunos ejemplos de teléfonos denominados inteligentes son:

- Serie Iphone de Apple
- Serie Optimus de LG
- Serie BlackBerry de BlackBerry
- Serie RAZR de Motorola
- Serie Lumia de Nokia
- Serie Nexus de Google
- Serie Xperia de Sony Mobile Communications
- Serie Galaxy de Samsung

Ejemplo:

Partes de un smartphone, tipo iPhone.



Historia de los smartphones

- El primer smartphone fue "Simón" en 1992 diseñado por IBM.



Fue lanzado al público en 1993 por BellSouth. Poseía calendario, reloj mundial, libreta de direcciones, e-mail, juegos, calculadora, bloc de notas, envío y recepción de fax, entre otros.

No poseía botones, sólo una pantalla táctil. Pero su peso, tamaño y diseño lo categorizaban como negativo.

- Luego en 1998 el Nokia 9110 Communicator.



Su diseño es parecido a lo que utilizamos hoy en día, aunque su pantalla no era a color y no se podía navegar por internet, tenía teclado deslizable.

- En 2002, el BlackBerry 5810 diseñado por RIM.



Poseía la capacidad de revisar correos electrónicos y navegar por internet. Su aspecto negativo, era que para poder hablar se requería conectar los auriculares (o audífonos), pues el teléfono no traía altavoces.

Más adelante el modelo fue actualizado y ya se podía hablar sin la necesidad de conectar los auriculares.

- En 2003, Palm Treo 600.



Fue el primer smartphone lanzado por Palm, tras adquirir al fabricante Handspring.

Este móvil tenía la particularidad de soportar redes GSM y CDMA, tenía 32MB de memoria RAM y un procesador de 144 MHz.

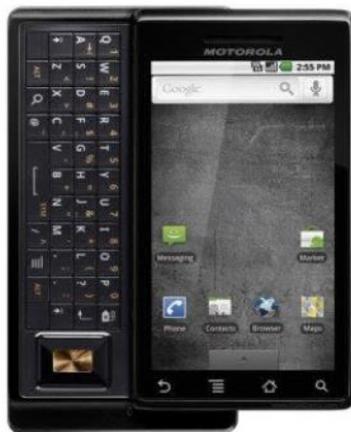
- En 2007, el iPhone de Apple.



El móvil Apple revolucionó la historia de los smartphone.

Con su pantalla táctil, diseño, tamaño y una mejor forma de ingresar a internet hasta ese momento.

- En 2009, el Droid de Motorola.



Utiliza la plataforma Android estrenada por Google en el 2007, pero ésta implantada en el Droid en los Estados Unidos.

El equipo, que también fue el primer móvil con Android en la red Verizon, tiene las mismas características que los iPhone.

- En 2010, el EVO 4G de HTC.



Este equipo se distingue por su enorme pantalla táctil de 4,3 pulgadas, que ofrece una resolución de 800 x 400 píxeles y utiliza el sistema operativo Android.

- Lo último en 2013, el Galaxy Round de Samsung.



Su pantalla táctil curva y flexible es la nueva innovación y el “roll effect” implementado al ladear la pantalla.

Es muy fino y ligero con una pantalla de 5,7 pulgadas.

Además, para el futuro, se esperan nuevos diseños flexibles, más pequeños de entre 3.7 y 4.3 pulgadas, procesadores quad-core con características de Wi-Fi, Bluetooth, y radio FM; soportará NFC, y video y foto en 3D (grabar y reproducir); además de redes LTE y procesadores más rápidos, y más inteligencia artificial.

El mundo de los móviles tiene cambios rápidos: los smartphones dejaron de ser sólo un dispositivo de llamadas, mensajes y mails para convertirse en cámaras de video y fotos con alta definición, navegadores de internet, e incluso recibir llamadas con video.

Proveedores

Gigantes de la electrónica, añejas y nuevas corporaciones, empresas multinacionales y muchos emprendedores, se han aventurado con mediano o enorme éxito al desarrollo de teléfonos celulares inteligentes en el todo el mundo. A continuación presentamos los principales fabricantes de smartphones, su historia, algunas características de sus dispositivos y los móviles mejor evaluados y más buscados de cada una de estas compañías, al inicio del segundo semestre de 2013.

- **Samsung**



Multinacional surcoreana líder en ventas desde el año de 2012. La mayoría de sus teléfonos celulares inteligentes funcionan con el sistema operativo Android, aunque ha probado Windows Phone 8 en dispositivos como el ATIV S. Introdujo el primer chipset de ocho núcleos (Exynos 5 Octa) como procesador de una versión del Samsung Galaxy S4, su principal dispositivo en el inicio del segundo semestre de 2013. Otros smartphones destacados para ese período: Galaxy SIII, Galaxy SII, Galaxy Note II, Galaxy Note, Galaxy Mega 6.3.

- **LG**



Aquí tenemos otra corporación de Corea del Sur, la cual inició su tránsito en la telefonía celular en 1996. Escaló posiciones cimeras con el modelo LG Optimus G, número uno de nuestro escalafón anual de los mejores smartphones de 2012, con cuyo dispositivo marcó pauta al dotarlo de 2GB de memoria RAM. Ha trabajado en forma mancomunada con Google para fabricar el Nexus 4. Smartphones destacados segundo semestre 2013: Optimus G Pro, Optimus G, Lucid, Lucid 2, Optimus F7, Nexus 4, serie Optimus Vu.

- **Sony Mobile**



Esta empresa japonesa incursionó por primera vez en la telefonía celular fusionada con la sueca Ericsson, la cual vendió el 50% de sus acciones a Sony, el 27 de octubre de 2011. A partir de ahí ha logrado desarrollar algunos de los mejores móviles del mercado, caracterizados por excelentes cámaras fotográficas, rendimiento y durabilidad. Smartphones destacados segundo semestre 2013: Sony Xperia Z, Xperia ZL, Xperia TL, Xperia ion, Xperia S, Xperia ZR, Xperia Advance

- **Apple**



Multinacional estadounidense que después de desarrollar con éxito equipos electrónicos y sus respectivos programas, tomada de la mano de Steve Jobs creó el iPhone, cuyo dispositivo trabaja con la plataforma iOS propio de la empresa. Smartphones destacados segundo semestre 2013: iPhone 5, iPhone 4S, iPhone 4, iPhone 3G S, iPhone 3G.

- **Nokia**



Empresa finlandesa que ha hecho historia en el sector de telecomunicaciones, siendo la mayor fabricante y ex líder en ventas. Concretó el primer sistema de telefonía celular móvil (1982) y el primer teléfono transportable (1984). Estableció con otras compañías la plataforma operativa Symbian OS, hasta que logró alianza estratégica con Microsoft (febrero de 2011), para proveer a sus smartphones del sistema operativo Windows Phone. Smartphones destacados segundo semestre 2013: Lumia 925, Lumia 920, Lumia 822, Lumia 900, 808 PureView, serie Asha.

- **Motorola**



Compañía estadounidense que tiene, entre otros méritos, el de haber desarrollado el primer teléfono celular del mundo: Motorola DynaTAC, con el cual el ingeniero electrónico Martin Copper realizó la primera llamada precisamente con un celular (3 de abril de 1973). En los últimos años han trabajado en mejorar el rendimiento de la batería de sus dispositivos. El 15 de agosto de 2011, Google anunció la compra de *Motorola Mobility*. Smartphones destacados segundo semestre 2013: Droid RAZR Maxx HD, Droid Razr Maxx, Atrix HD, DROID RAZR M, RAZR i XT890, RAZR D1 TV.

- **HTC**



Se trata de una corporación taiwanesa (República de China) con ascendente crecimiento. Comenzó a fabricar teléfonos celulares desde 2006, con sistemas operativos Android y Windows Phone. Con su modelo HTC One presentó nueva tecnología basada en el Ultrapixel para las cámaras fotográficas de sus móviles. Smartphones destacados segundo semestre 2013: One, Droid DNA, One X, Droid Incredible 4G LTE, Windows Phone 8X, Butterfly S.

- ZTE



Compañía de telecomunicaciones con sede en Shenzhen, China, que figura en el cuarto lugar en cuanto a fabricación de teléfonos celulares en el mundo, desde 2010. En el primer trimestre de 2013, ZTE logró vender 7.883.300 unidades, para incremento del 74% comparado con el mismo trimestre de 2012. Smartphones destacados segundo semestre 2013: Grand S, Grand Memo, Grand X2 In, Anthem 4G, Grand Era.

- BlackBerry



Inicialmente esta empresa canadiense se llamó *Research In Motion Limited* (RIM), pero ahora su nombre de operaciones es BlackBerry, el cual identifica la línea de teléfonos celulares que fabrica, caracterizados por su teclado físico QWERTY y herramientas de seguridad para la utilización de estos dispositivos para el trabajo. Funcionan con sistema operativo propio BlackBerry OS. Estos móviles conservan gran cuota del mercado en América Latina y Europa. Smartphones destacados segundo semestre 2013: Z10, Q10, Q5, Curve 9360, Curve 9320, Curve 9220, Bold 9930, BlackBerry 9620.

- Huawei



Por su gran población, el mercado chino y asiático en general son enormes, razón por la cual encontramos diversas empresas fabricantes de smartphones como *Huawei Technologies Co. Ltd.*, que también se encarga del desarrollo de redes y software. Smartphones destacados segundo semestre 2013: Ascend D2, Ascend P6, Ascend Mate, Honor 2, Ascend G615.

Sistemas operativos

Como sabemos existen muchos sistemas operativos dependiendo del tipo de teléfono que ocupemos, pero detallaremos las principales características de los sistemas operativos más usados y demandados en la actualidad.

En orden de uso:

- **Android (72,4 %):**



Logo de Android

Este sistema operativo desarrollado por Android Inc., es el primer y principal producto de la Open Handset Alliance (OHA) formada por un consorcio de compañías de hardware, software y telecomunicaciones, crearon esta plataforma diseñada para dispositivos móviles con pantalla táctil construida sobre la versión 2.6 de Linux (sistema operativo de los computadores), más tarde, Google compró la firma Android Inc. en 2005, adjudicándose la presentación oficial de Android en 2007. La estructura del sistema operativo Android se compone de aplicaciones que se ejecutan en un framework Java de aplicaciones orientadas a objetos sobre el núcleo de las bibliotecas de Java en una máquina virtual, Dalvik, con compilación en tiempo de ejecución. El sistema operativo está compuesto por 12 millones de líneas de código, incluyendo 3 millones de líneas de XML, 2.8 millones de líneas de lenguaje C, 2.1 millones de líneas de Java y 1.75 millones de líneas de C++.

Entre sus características se destacan las variadas aplicaciones que posee, las cuales se pueden obtener desde la tienda de aplicaciones: Google Play, administrada por Google, y en la cual los usuarios pueden subir sus propias aplicaciones. Su material siempre disponible y sin cables necesarios; puedes acceder a todas tus cosas "Google" (contactos, fotos, Gmail y más) de forma rápida y sencilla.

- **iOS (13,9 %):**



iOS es un sistema operativo móvil de la empresa Apple Inc. originalmente desarrollado para el iPhone OS, siendo después usado en dispositivos como el iPod Touch, iPad y el Apple TV. iOS se deriva de Mac OS X, que a su vez está basado en Darwin BSD, y por lo tanto es un sistema operativo Unix, cuenta con cuatro capas de abstracción: la capa del núcleo del sistema operativo, la capa de

"Servicios Principales", la capa de "Medios" y la capa de "Cocoa Touch". La versión actual del sistema operativo (iOS 7.0.0) ocupa más o menos 1.1 GB, variando por modelo. El lenguaje utilizado para crear este sistema es C, C++ y Objective-C.

Las aplicaciones deben ser escritas y compiladas específicamente para la arquitectura ARM; al igual que otros navegadores, Safari admite aplicaciones web. Aplicaciones nativas de terceros están disponibles para dispositivos corriendo iPhone OS 2.0 o posterior, por medio de la tienda de aplicaciones: App Store.

- **Blackberry OS (5,3 %):**



El BlackBerry OS es un sistema operativo móvil desarrollado por BlackBerry para sus dispositivos BlackBerry. El sistema permite multitarea y tiene soporte para diferentes métodos de entrada adoptados por RIM para su uso en computadoras de mano.

El sistema operativo proporciona soporte para Java MIDP 1.0 y WAP 2.0. Las versiones anteriores permitían la sincronización inalámbrica con Microsoft Exchange Server para el correo electrónico y calendario, al igual como con Lotus Domino e-mail. El actual OS (Se usan del OS 5.0, 6.0, 7.0) proporciona un subconjunto de MIDP 2.0 y permite activación inalámbrica completa y sincronización con Exchange de correo electrónico, calendario, tareas, notas y contactos, y añade un soporte para Novell GroupWise y Lotus Notes.

Este sistema permite tomar fotos, grabar vídeos, reproducir música, acceder a internet y a su correo, aparte de su sistema de mensajería llamado BlackBerry Messenger.

- Más sistemas operativos:

- Symbian OS (2,6 %)
- Windows Phone (2,4 %)
- Bada (3,0 %)
- Otros (0,4 %)



Componentes

“El software no lo es todo”

Para que el cerebro de la máquina sea capaz de "pensar" correctamente, hace falta un hardware potente a la altura de las circunstancias. A pesar de que su sencillo es minimalista y dan sensación de sencillez, gracias al diseño sin botones físicos, dentro de las ligeras y trabajadas carcasas funcionan pequeños superordenadores mucho más potentes que los equipos de sobremesa o portátiles.

Sus partes:

- Antenas y disipadores: en esta parte del dispositivo se sitúan las antenas WiFi, 3G y BlueTooth. Cerca de las antenas se suelen ubicar unas placas metálicas que son los disipadores de las CPUs, como en los ordenadores "normales" estos pequeños instrumentos se encargan de regular la temperatura de los procesadores para evitar que se recalienten y optimizan el rendimiento del conjunto.
- Baterías: son las encargadas de proporcionar energía a los componentes por lo que una gran carga supone una mejor autonomía y un mejor rendimiento. El problema surge cuando la capacidad de la batería es directamente proporcional a su tamaño. Es por ello que los ingenieros intentan integrar componentes que consuman poca energía para poder minimizar el tamaño de la batería. Con la cantidad de aplicaciones que tienen los smartphones lo normal es recargarlas una vez al día.
- Pantallas: son el motivo del éxito de los smartphones, pues son táctiles y ofrecen resoluciones cada vez mayores (la tercera generación de las pantallas Retina de Apple es, sencillamente, antológica). No obstante, son la mayor fuente de gasto de energía de los dispositivos, es por ello que hay que cuidar la relación pantalla-capacidad de la batería-autonomía del conjunto.
- PCB (Printed Circuit Board o circuito impreso): es la placa en la que se integran los componentes como la CPU y la memoria. El cerebro de los smartphones y las tabletas. Está constituida por caminos o pistas de material conductor laminado sobre un sustrato no conductor. Permite conectar los componentes electrónicos del equipo electrónicamente y hacen posible que todo funcione. El tamaño de los circuitos de última generación y el empleo de nuevos materiales ha resultado decisivo en el desarrollo de los equipos móviles (incluyendo ultrabooks).

Comparaciones de características

- **iPhone 5s:**

Características principales:

- Pantalla de 4 pulgadas Retina
- Procesador A7 de 64 bits
- Cámara iSight de ocho megapíxeles, apertura del objetivo f/2.2
- Tiempo de conversación con red 3G activada es de 10 horas.
- Lector de huellas
- Sistema iOS 7
- 1440 mAh
- 112 gramos de peso

- **Sony Xperia Z1:**

Características principales:

- Pantalla de 5 pulgadas FULL HD
- Camara de 20,7 Megapíxeles, apertura máxima de f/2.0.
- Sistema Android
- Qualcomm Snapdragon 800 de 4 núcleos
- Tiempo de conversación con red 3G activada es de 14 horas.
- 3.000 mAh
- 169 gramos
- Resistente al agua y el polvo

- **Samsung Galaxy S4:**

Características principales:

- Pantalla de 5 pulgadas Super AMOLED Full HD
- Batería de 2.600 mAh
- Sistema android
- Tiempo de conversación con red 3G activada es de 13 horas.
- Tecnología Adapt Display,
- Pantalla pentile
- Procesador Qualcomm Snapdragon 600 de cuatro núcleos a 1,9 GHz GPU Adreno 320
- Sensor de 13 megapíxeles en su cámara trasera con una apertura de f/2.2

Cuadro comparativo

	iPhone 5S	Galaxy S4	Sony Xperia Z1
Procesador	Apple A7, 64 bits	Exynos; 8 núcleos; 1,6 Ghz	Qualcomm Snapdragon 800; cuatro núcleos; 2,2 Ghz
RAM	1 GB	2 GB	2 GB
Sistema Operativo	iOS 7	Android 4.1.2	Android 4.2
Pantalla	IPS y Retina Display de 4 pulgadas	Super AMOLED Full HD de 5 pulgadas	TFT Triluminus Display de 5 pulgadas
Resolución	1136x640 (326 ppp)	1920x1080 (441 ppp)	1920x1080 (441 ppp)
Almacenamiento	16/32/64 GB no ampliable	16/32/64 GB ampliable	16 GB ampliable
LTE/NFC	S/No	S/Sr	S/Sr
Lector de huellas	Sr	No	No
Cámara Principal	8 Mpx (ƒ2.4)	13 Mpx (ƒ2.4)	20 Mpx (ƒ2.0)
Cámara Frontal	1,2 Mpx	2 Mpx	2 Mpx
Tamaño	123,8 x 58,6 mm	136 x 70 mm	144 x 74 mm
Grosor	7,6 mm	7,9 mm	8,5 mm
Peso	112 gr	130 gr	170 gr
Batería	1440 mAh	2600 mAh	3000 mAh

Comparación:

- Pantalla: en el último tiempo ha marcado tendencia el aumento de las pantallas y este año no ha sido la excepción, tanto Samsung como Sony han apostado por disponer de un tamaño de 5 pulgadas en sus terminales estrellas, mientras que Apple aduciendo a razones de facilidad de uso ha mantenido sus 4 pulgadas en su “buque insignia” el iPhone 5s.
- Procesador: el procesador del Samsung Galaxy S4 es el más rápido seguido por el Sony Xperia Z1 y en el último lugar el A7 del iPhone 5s, cabe destacar que el nuevo procesador de Apple es el primero en el mundo en ser de 64 bits, el mismo que ocupan ahora la mayoría de los ordenadores.

- Cámara: en este ítem la cámara del Xperia Z1 saca una ventaja al contar con 20 megapíxeles y con una apertura focal 2.0, en un segundo lugar se encuentran casi empatadas la cámara del Galaxy s4 y la del iPhone 4/4s
- Interfaz: el iPhone 5s en este ítem saca una amplia ventaja, ya que su sistema iOS a pesar de tener ciertas restricciones, está un paso adelante en cuanto a usabilidad de usuarios y colores en lo que respecta al terminal de Samsung y Sony que están basados en Android.
- Batería: el Sony Xperia Z1 se luce en este ítem ya que permite ocuparlo hasta dos días y permite hablar 14 horas con 3G activo, un poco más abajo está el terminal de Samsung que permite hablar 13 horas con 3G activo, finalmente el iPhone permite hablar solo 10 horas con 3G activo.



Comparación de precios

Los teléfonos que aparecen en esta tabla se encuentran en orden de acuerdo a su calidad/precio como los mejores en el mercado.

Teléfono	Imagen	Característica	Precio
Nokia Lumia 620		Tiene Windows Phone 8 y la experiencia de usuario que brinda en la gama baja y media es insuperable, sumado a las exclusivas aplicaciones de Nokia.	\$140.000
LG Nexus 4		Unos acabados perfectos, más actualizaciones y un terminal con el Android más optimizado del mercado, y una cámara que dispone de Photosphere.	\$420.000
iPhone 4		Es posible acceder a la mayor tienda de aplicaciones móviles del mercado: la App Store, y cuenta con el último sistema operativo de Apple en el mercado y la seguridad que otorga.	\$400.000
Samsung Galaxy SIII		Una pantalla Súper AMOLED de 4.8 pulgadas, un procesador de 4 núcleos que sigue dando la talla y el soporte de Samsung	\$350.000

Aquí se observa la diferencia de precios en cuanto a los sistemas operativos más actuales de cada uno.

Sistema operativo	iOS	Android	Blackberry OS
Precio actual	\$399.990	\$149.990	\$429.990

Últimas noticias de smartphone

- **Los smartphones del futuro:** ¿Cómo serán y qué harán?

Diseños flexibles, procesadores quad-core, e incluso más inteligencia artificial son sólo algunas de las características que puedes esperar de los smartphones en los siguientes cinco a diez años...

Para leer más, visita ---> <http://www.pcworld.com.mx/Articulos/17910.htm>



- **El mundo de los Celulares**

¿Te has preguntado alguna vez si alguien más utilizan su smartphone en la cama, o aún más específicamente, llegaste a preguntarte si eres el único que utiliza el teléfono en el retrete?

No tienes nada de qué avergonzarte, la siguiente infografía claramente explica que no estamos solos en muchas de estas prácticas. Después de haber reunido una serie de estadísticas de todo el mundo, esta infografía revela varias cosas interesantes...

Para leer más, visita ---> <http://www.poderpda.com/noticias/el-mundo-de-los-celulares-infografia/>



- **¿El móvil del futuro? Un joven diseña el 'smartphone eterno'**

Un joven holandés ha presentado un proyecto para producir 'smartphones eternos', compuestos de equipamientos que encajan como si fueran piezas de Lego. El proyecto incluye bloques desechables, placa base común y unos contactos revolucionarios...

Para leer más, visita ---> <http://actualidad.rt.com/ciencias/view/107526-smartphone-proyecto-video-campana-phonebloks>



- **40% de los usuarios de smartphones los usan en el baño**

En una encuesta realizada por Google en USA, con el propósito de averiguar cómo los smartphones son usados en la vida diaria y cómo ha influido en las búsquedas, compras y respuesta a la publicidad móvil, se encontró que casi el 40% de los dueños de un smartphone los usa en el baño! (no se si sorprenderme o no, porque eso significa por otro lado que un enorme 60% no lo hace).

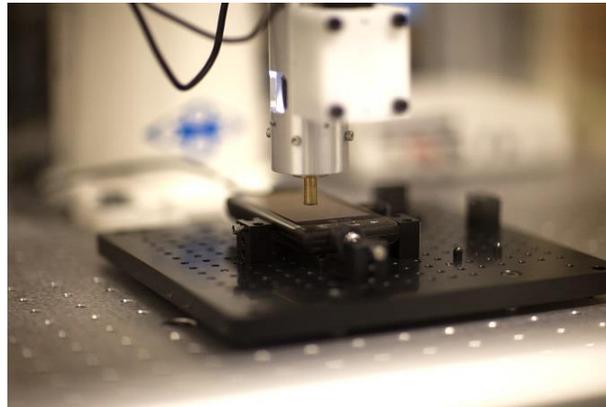
Para leer más, visita ---> <http://www.poderpda.com/noticias/40-de-los-usuarios-de-smartphones-los-usan-en-el-bano/>



- **¿Es posible fabricar tu propio Smartphone Android?**

Con la enorme evolución que está viviendo la tecnología y la innovación tan predecible que vivimos smartphone tras smartphone, a uno se le plantean ideas tan curiosas y extrañas como la de fabricar su propio smartphone con Android. ¿Es eso posible? La respuesta corta sería un sí, aunque la larga lleva un largo pero.

Para leer mas, visita ---> <http://www.elandroidelibre.com/2013/10/es-posible-fabricar-tu-propio-smartphone-android.html>



- **SmartPants:** llega la ropa interior para tu smartphone

La compañía japonesa Bandai, conocida por comercializar juguetes y videojuegos (estos últimos a través de la asociación Namco-Bandai), ha lanzado al mercado un nuevo complemento para smartphones denominado SmartPants, una versión del clásico slip o calzoncillo solo que para terminales móviles.

Para leer más, visita ---> <http://ohmyphone.orange.es/mas-smartphones/curiosidades/smartpants-llega-la-ropa-interior-para-tu-smartphone.html>



Conclusiones y recomendaciones

Finalmente, al recopilar toda esta información sobre los smartphome podemos destacar lo necesario e imprescindibles que son hoy en día en nuestra sociedad, son tan demandados como los alimentos, hemos llegado a un punto en que tener un teléfono inteligente es fundamental para la conexión entre personas, para estar actualizado con lo que ocurre en el mundo general recibiendo las últimas noticias y novedades del momento, su conectividad a WIFI o internet móvil lo hace todo más sencillo, además son una fuente de entretenimiento constante que sólo requiere de un clic para que funcione, es transportable, ligero y tan pequeño que facilita todo uso, su pantalla táctil lo hace más llamativo, sus colores, diseños, accesorios y la gama de aplicaciones que podemos encontrar en ellos para desarrollar cualquier tipo de actividad o para solo hacer una llamada; es así como los smartphome revolucionaron la industria telefónica y más aún la industria tecnológica.

Si eres de los usuarios que requieren una herramienta portátil que te permita realizar diversas tareas similares a las que se pueden llevar a cabo en una PC, además de comunicarte, entonces seguramente necesitaras de un Smartphone.

Para ver más recomendamos visitar la siguiente página:
<http://www.udec.cl/~camivillanueva/tarea2>

Referencias y bibliografía

- ✚ www.wikipedia.com
- ✚ www.apple.com
- ✚ www.android.com
- ✚ www.blackberrys.com
- ✚ www.areatecnologia.com
- ✚ www.samsung.com
- ✚ www.mercadolibre.cl
- ✚ www.nokia.com/CL
- ✚ www.telefonosinteligentes.com
- ✚ Cuadros de noticias
- ✚ Páginas de tiendas (Ripley, Falabella, Paris)